

Artikel	OREGON
Kategorie	S1 P SRC
Messungen	36 - 47
Schuhbreite	11
Gewicht (Halb Paar, Größe 42)	460 gr
Metallfrei	No
Bescheinigung	CE

<b>OBERMATERIAL</b>	Veloursledermit leichtem und ultra-atmungsaktivem Material hält das innere Mikroklima auch bei hohen Umgebungstemperaturen auf dem idealen Niveau
<b>FUTTER</b>	3D atmungsaktiver und abriebfester Stoff
<b>ZEHENKAPPE</b>	aus Aluminium, 200 Joule
<b>ZWISCHENSOHLE</b>	Nichtmagnetische, durchtrittsichere Verbundstofffläche, 40% leichter und flexibler als eine Stahlplatte und garantiert einen optimalen 100% Schutz der Fußoberfläche. EN ISO 12568:2010 zertifiziert
<b>FUßBETT</b>	Ausgedehnte 10mm PU Innensohle, mit antibakteriellem Stoff bezogen
<b>SOHLE</b>	PU-Flachsohle für bessere Stabilität. Optimale Rutschfestigkeit

## ALU-S

**Shield PRO**

**MULTIPOWER**



## METROPOLIS collection

	Anforderung	Ergebnis
	EN ISO 20345:2011	erhalten
<b>OBERMATERIAL</b>		
Wasserdampfdurchlässigkeit	mg/cm <sup>2</sup> *h ≥ 0,8	5,1
Durchlässigkeitsbeiwert	mg/cmq ≥ 15	47,8
<b>FUTTER</b>		
Wasserdampfdurchlässigkeit	mg/cm <sup>2</sup> *h ≥ 2	5,9
Durchlässigkeitsbeiwert	mg/cmq ≥ 20	53
<b>ZEHENKAPPE</b>		
Schlagfestigkeit: Stehhöhe	mm ≥ 14	14,5
Druckfestigkeit: Stehhöhe	mm ≥ 14	20
<b>ZWISCHENSOHLE</b>		
Stoßfestigkeit (EN ISO 12568:2010)	N ≥ 1100	≥ 1100
<b>ELEKTRISCHE HEIZUNG</b>		
in einer feuchten Umgebung (85% relative Luftfeuchtigkeit)	MΩ ≥ 0,1	4
in einer trockenen Umgebung (30% relative Luftfeuchtigkeit)	MΩ ≤ 1000	178
<b>SOHLE</b>		
Abriebfestigkeit: Volumenverlust	mm <sup>3</sup> ≤ 150	35
Biegewechselfestigkeit: Erweiterung des Schnitzens	mm ≤ 4	0
Beständigkeit gegen Kohlenwasserstoffe: eine Volumenänderung	% ≤ 12	1,2
Energieaufnahme im Fersen	J ≥ 20	21
Reibungskoeffizient der Lauffläche	Ferse 7° ≥ 0,13	0,16
auf dem Boden Stahl mit Glycerin geschmiert	Fläche ≥ 0,18	0,31
Reibungskoeffizient der Lauffläche	Ferse 7° ≥ 0,28	0,29
auf dem Boden aus Keramik durch Reinigungsmittel geschmie	Fläche ≥ 0,32	0,45

\* in diesem Laencat: angegebenen Daten können sich ohne Vornahme Anweisung aufgrund der Umwicklung von ME und Gegenständen zu verändern. Version 1.0

